

HAPPY BIRTHDAY!

(F)

de Dario De Toffoli
pour 2 à 8 joueurs à partir de 5 ans

Jeu Platnik Ref. 702105

© 2006 by Platnik, Vienne, Printed in Austria

Ce jeu de carte comporte 10 cartes de fêtes présentant des gâteaux d'anniversaires ainsi que 60 cartes d'invités présentant des images d'animaux. Les cartes d'invités numérotées de 1 à 6 présentent un fond de la même couleur que les cartes de fêtes auxquelles elles sont associées.

Histoire

C'est le temps de célébrer les anniversaires et nos amis les animaux ont préparé plusieurs fêtes:

3 fêtes dans la forêt (vert), 3 fêtes à la ferme (ocre),

2 fêtes près de l'étang (bleu pâle) et 2 fêtes chez les animaux domestiques (rose).

Ex: La fête de l'étang (fond bleu pâle) n'invite que les animaux dont le fond de la carte est bleu pâle. Ainsi les animaux ne peuvent aller qu'à la fête spécifiquement associée par la couleur du fond de la carte. De plus les animaux ne peuvent entrer à la fête qu'en ordre croissant ou décroissant soit 1, 2, 3... jusqu'à 6 ou 6, 5, 4... jusqu'à 1.

Le premier joueur qui réussit à associer toutes ses cartes d'invités à leurs fêtes respectives remporte la partie.

Préparation

Séparer les cartes de fêtes (10) des cartes d'invités (60).

Selon le nombre de joueurs, des séries de cartes fêtes et invités sont retirées du jeu:

- ◆ Pour 2, 3 ou 4 joueurs, retirer toutes les cartes de 3 séries, soit les cartes ocre, soit les cartes vertes.
- ◆ Pour 5 joueurs, retirer toutes les cartes de 2 séries, soit les cartes bleues, soit les cartes roses.
- ◆ Pour 6, 7 ou 8 joueurs, on joue avec toutes les cartes.

Placer les cartes de fêtes retenues face vers le haut au centre de la table.

Finalement, brasser les cartes d'invités qui seront utilisées et distribuer aux joueurs selon leur nombre.

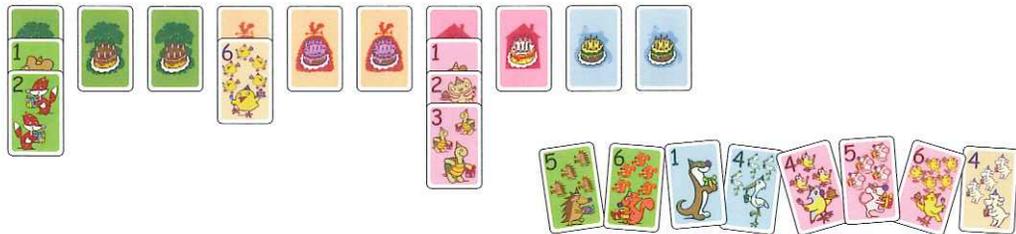
2 joueurs	13 cartes chacun
3 joueurs	10 cartes chacun
4 joueurs	8 cartes chacun
5 ou 6 joueurs	7 cartes chacun
7 ou 8 joueurs	6 cartes chacun

Les cartes restantes sont placées face vers le bas et serviront de pioche pour le jeu.

Le jeu

La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. À leur tour, les joueurs doivent associer une carte d'invité sur une carte de fête en respectant la couleur de la fête, créant ainsi des séquences croissantes ou décroissantes.

Ex:



Si quelqu'un a placé un 1 sur une carte de fête, vous devez continuer la séquence avec les cartes 2, 3 et ainsi de suite.

Si quelqu'un a placé un 6 sur une carte de fête, vous devez continuer la séquence avec les cartes 5, 4, 3 et ainsi de suite. À chaque tour, vous ne pouvez commencer qu'une seule séquence mais vous pouvez jouer sur des séquences déjà commencées tant que vous avez en votre possession des cartes pouvant être jouées.

Ex: Si vous avez un 6 vert et un 1 bleu, vous pouvez commencer, soit la séquence de la fête verte ou la séquence de la fête bleue. Puis, vous pouvez continuer à jouer d'autres cartes que vous avez en main si elles poursuivent une séquence déjà commencée. Si à votre tour, vous ne voulez pas ou ne pouvez pas jouer, vous prenez une carte sur la pioche et la partie continue avec le joueur de droite.

Le premier joueur qui réussit à associer toutes ses cartes remporte la partie.

Si vous avez des questions ou des suggestions concernant le jeu "Bonne Fête!", veuillez les adresser à:
Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Platnik & Söhne, Boîte postale 79, A-1140 Vienne, Autriche
www.platnik.com